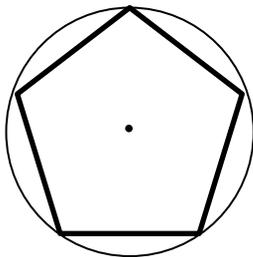


スクラッチで正多角形を作図しよう

名前

① 正五角形を作図しよう

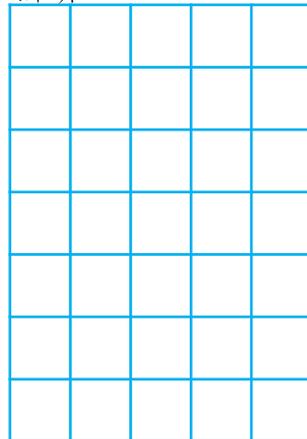
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式 $360 \div$

答え

計算



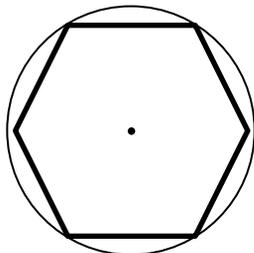
命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```

[がクリックされたとき]
  [ペンを下ろす]
  [5] 回繰り返す
    [100] 歩動かす
    [ ] 度回す
  
```

② 正六角形を作図しよう

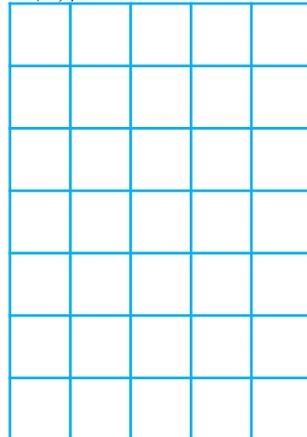
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式

答え

計算



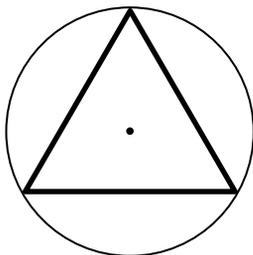
命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```

[がクリックされたとき]
  [ペンを下ろす]
  [ ] 回繰り返す
    [100] 歩動かす
    [ ] 度回す
  
```

③ 正三角形を作図しよう

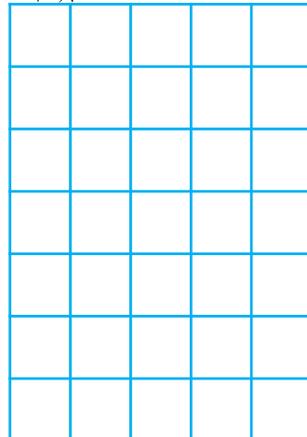
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式

答え

計算



命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```

[がクリックされたとき]
  [ペンを下ろす]
  [ ] 回繰り返す
    [100] 歩動かす
    [ ] 度回す
  
```



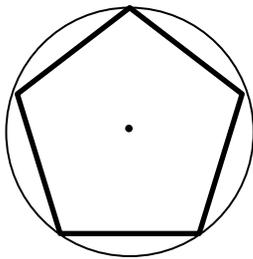
他の正多角形も作図してみよう。

スクラッチで正多角形を作図しよう

名前

① 正五角形を作図しよう

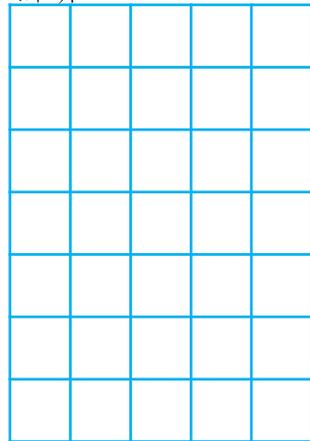
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式 $360 \div 5$

答え 72°

計算

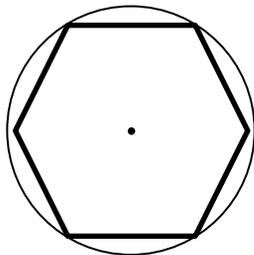


命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```
がクリックされたとき
  ペンを下ろす
  5 回繰り返す
    100 歩動かす
    72 度回す
```

② 正六角形を作図しよう

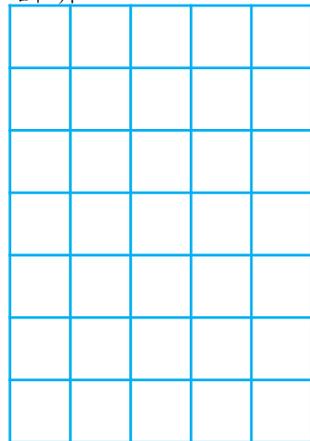
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式 $360 \div 6$

答え 60°

計算

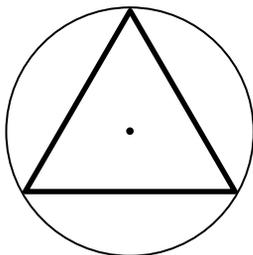


命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```
がクリックされたとき
  ペンを下ろす
  6 回繰り返す
    100 歩動かす
    60 度回す
```

③ 正三角形を作図しよう

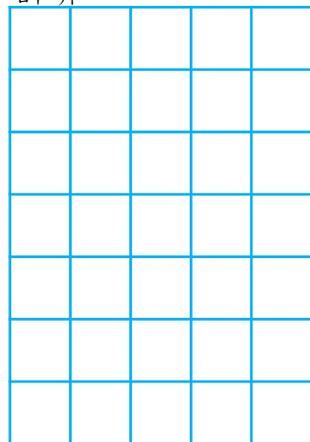
円の中心のまわりを等分して、プログラミングする角度をもとめましょう。



式 $360 \div 3$

答え 120°

計算



命令ブロックに入力する数値をかきこみましょう。かけたらスクラッチで動かしてみよう。

```
がクリックされたとき
  ペンを下ろす
  3 回繰り返す
    100 歩動かす
    120 度回す
```

他の正多角形も作図してみよう。

