

# micro:bitの温度センサー

温度センサーは炊飯器にも使われている



# 炊飯器シュミレータ

Scratch 家庭科 - 炊飯器シュミレータ mirainomanabi 作

プロジェクトページを見る

Scratchに参加しよう サインイン

コード コスチューム 音

動き

- 10 歩動かす
- 15 度回す
- 15 度回す
- どこかの場所へ行く
- x座標を -170、y座標を 130 にする
- 1 秒で どこかの場所へ行く
- 1 秒でx座標を -170 に、y座標を
- 90 度に向ける
- マウスのポインターへ向ける
- x座標を 10 ずつ変える
- x座標を -170 にする
- y座標を 10 ずつ変える
- y座標を 130 にする
- もし端に着いたら、跳ね返る

ここにブロックをつけろ

開始を受け取ったとき

米を 400 ml 洗い、炊飯器 (すいはんぎ) に水を 480 ml 入れる

30分吸水 (きゅうすい) する

点火し、強火にする

ふっとうしたら、ふきこぼれないように 中火にする

水が少なくなったら 弱火にする

水が完全に引いたら火を なしにする

10分むらす

完成

280 300 320 360 440  
500 520 560 600

おいしくたけたね!

スプライト

プログラム

表示する

大きさ 100

向き 90

スプライト1

背景 2

# 温度センサーはどこで使われているか？

開始 ▾ を受け取ったとき

米を 400 ml 洗い、炊飯器（すいはんき）に水を 480 ml 入れる

30分吸水（きゅうすい）する

点火し、強火 にする

**ふっとうしたら中火にする**

ふっとうしたら、ふきこぼれないように 中火 にする

水が少なくなったら 弱火 にする

水が完全に引いたら火を なし にする

10分むらす

完成

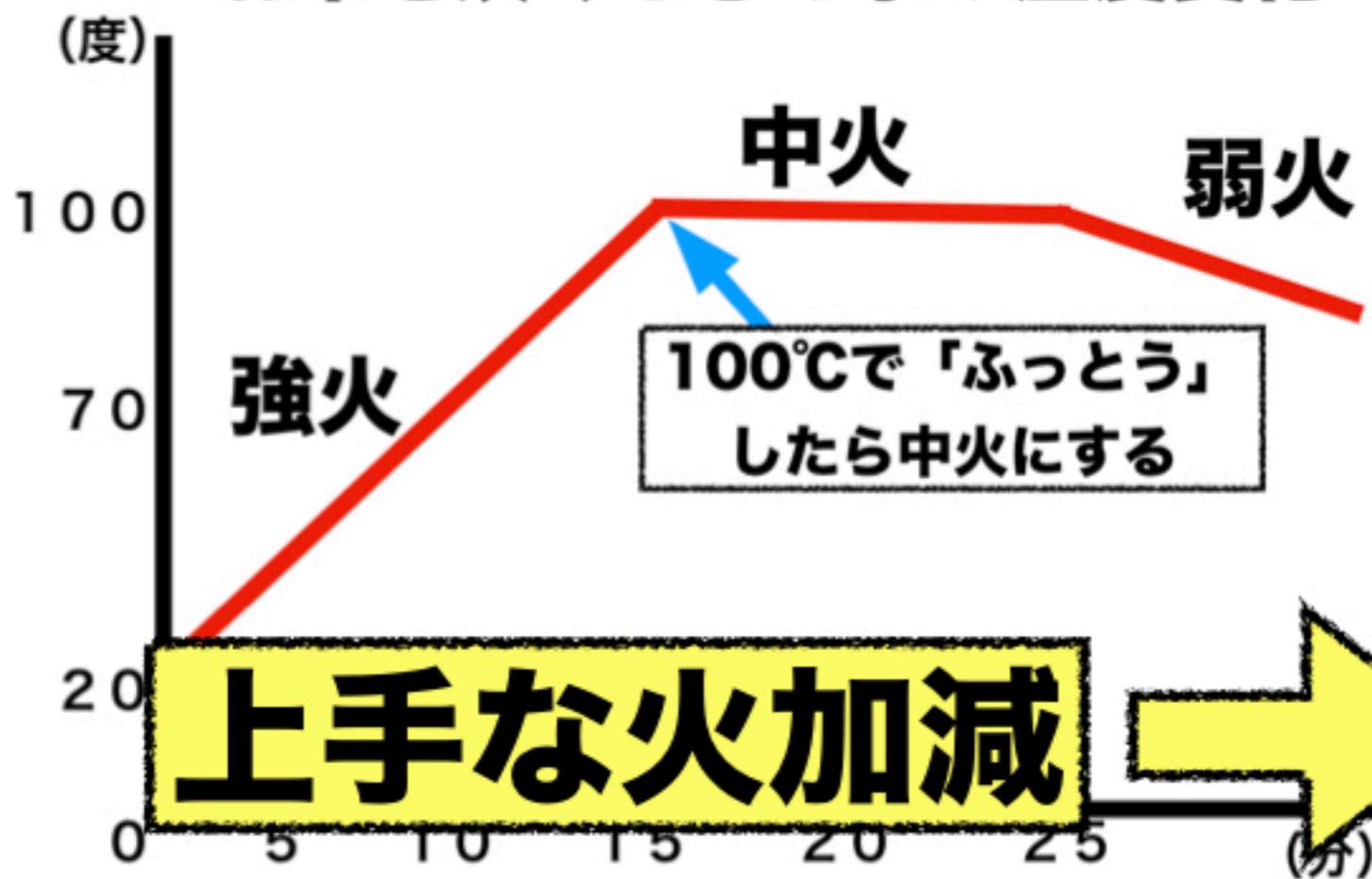


もし100°Cになったら

**加熱を減らす**

# 温度センサー

お米を炊くときの水の温度変化



**上手な火加減**

**美味しいご飯**



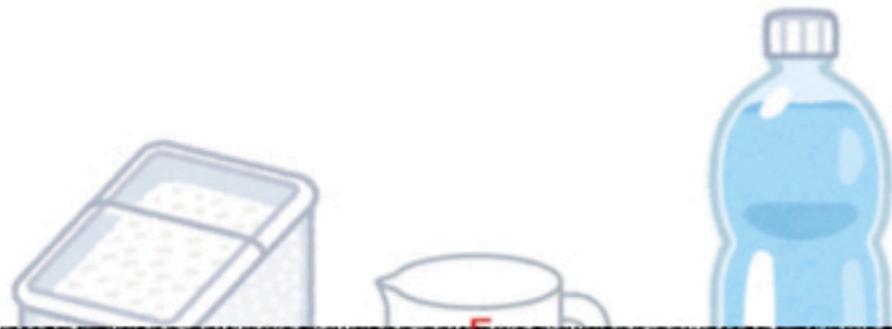
これは何センサー？

もし丁度良い  
水の量になったら

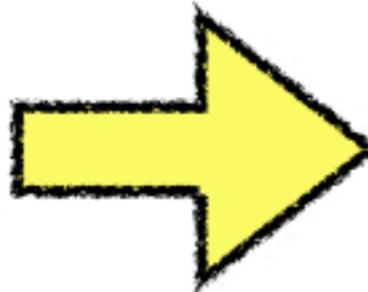
# 質量センサー

ご飯を炊くときの水の量

お米の量の1.2倍



上手な水加減



美味しいご飯

教えてくれる

あと100ml、  
あと50ml、あと5ml  
はいOK!



これは何センサー？

もし人が近づいたら

メニューを表示

人感センサー

ご飯を炊きますか？  
早炊きしますか？  
おかゆを作りますか？など

作る人が嬉しい

美味しいご飯

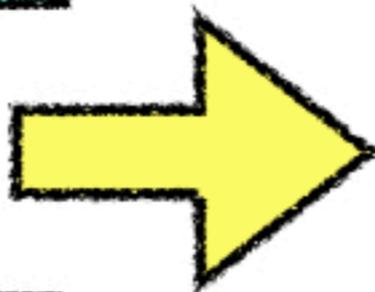


# センサーがご飯を美味しく炊く



**温度センサー**

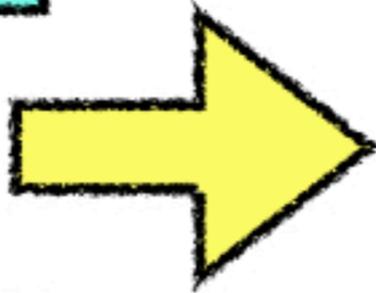
**上手な火加減**



**美味しいご飯**

**質量センサー**

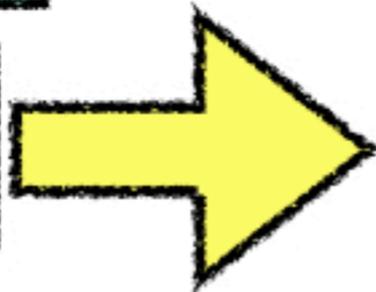
**上手な水加減**



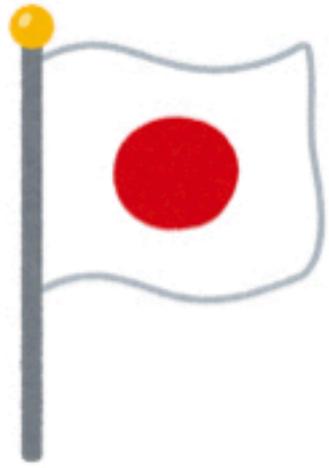
**美味しいご飯**

**人感センサー**

**作る人が嬉しい**



**美味しいご飯**



# 世界に誇る 日本製の炊飯器



以前は炊飯器には大した技術はないと  
思っていたが（訪日中国人の爆買いを  
みて）詳細に研究したところ、

**中国メーカーには作れない技術**

**だと分かった**

全国人民代表大会（全人代＝国会）分科会会議での雷軍会長の発言