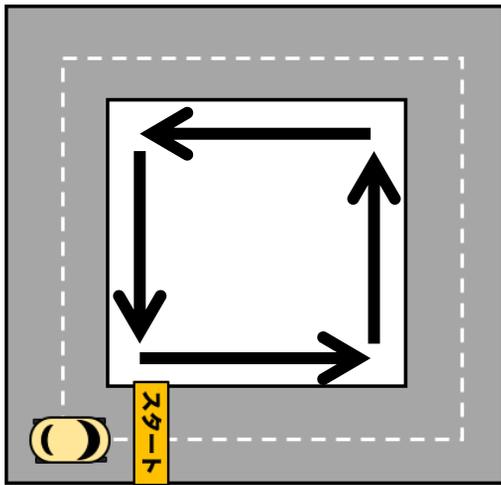


プログラミング 算数ワークシート

月 日 名前()

プログラムのパターンを
発見しよう。

右のプログラムは下のコースで自動車を正方形をなぞるように動かします。プログラムをよく見ると、同じ命令がくりかえし出てきます。



問題1 同じ命令を線でかこんで
みましょう。

問題2 どんなくりかえし方をしていますか。
下の□に入る数字を書き込みましょう。

「前に進みます」と「°左に回転します」の命令を
回くりかえしています。

問題3 くりかえしがある時は、「くりかえし
ブロック」を使うと便利です。
右のくりかえしブロックに入力する
数字をAに書きましょう。

学習の感想を書きましょう。

実行をおすと

↑ **3**前に進みます

← **90**°左に回転します

↑ **3**前に進みます

← **90**°左に回転します

↑ **3**前に進みます

← **90**°左に回転します

↑ **3**前に進みます

← **90**°左に回転します

実行をおすと

A 回くり返す

↑ **3**前に進みます

← **90**°左に回転します

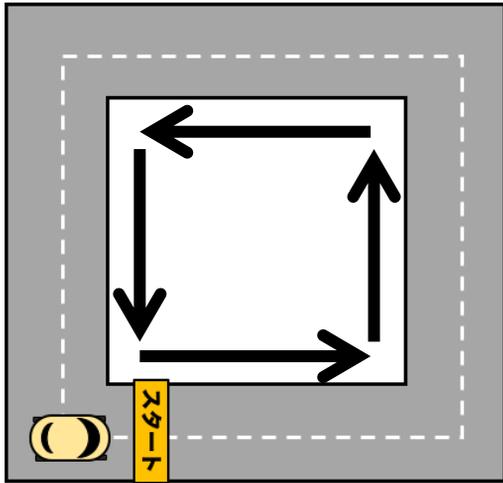
くりかえしブロック

プログラミング 算数ワークシート

月 日 名前(**答え**)

プログラムのパターンを
発見しよう。

右のプログラムは下のコースで自動車を正方形をなぞるように動かします。プログラムをよく見ると、同じ命令がくりかえし出てきます。



問題1 同じ命令を線でかこんで
みましょう。

問題2 どんなくりかえし方をしていますか。
下の□に入る数字を書き込みましょう。

「**3** 前に進みます」と「**90**°左に回転します」の命令を

4 くりかえしています。

問題3 くりかえしがある時は、「くりかえし
ブロック」を使うと便利です。
右のくりかえしブロックに入力する
数字をAに書きましょう。

学習の感想を書きましょう。

実行をおすと

↑ **3** 前に進みます

← **90**°左に回転します

実行をおすと

A **4** くりかえし

↑ **3** 前に進みます

← **90**°左に回転します

くりかえしブロック
